



Libros Multi-Touch de iBooks

Lista de comprobación básica

El equipo de revisión de libros comprueba todos los libros enviados a iBooks. Antes de enviar el libro Multi-Touch a iBooks, revísalo utilizando la lista de comprobación a continuación. El equipo de revisión de libros procesará el libro con más rapidez si has solucionado los problemas comunes antes de enviarlo.

1. Prueba tu libro tanto en la orientación vertical como horizontal (cuando proceda).

Opción vertical y horizontal:

- Todo el texto, las imágenes importantes y los elementos realizados (como audio, vídeo, objetos en 3D y widgets) deberían mostrarse tanto en la orientación vertical como horizontal, siempre y cuando no se haya bloqueado el libro en la orientación horizontal.

Orientación vertical:

- Desplázate por las páginas para asegurarte de que el diseño es el esperado. Ten en cuenta el espacio en blanco innecesario en el cuerpo y en la barra lateral.
- Si las imágenes no aparecen en orientación vertical, pero deberían, añade un pie de foto o un título.
- Mira la tabla de contenido. Piensa en añadir ilustraciones para que sea más eficaz.

2. Haz pruebas con diversos usuarios, dispositivos iPad y ordenadores Mac.

3. Prueba y desarrolla con el lector en mente y pensando en la usabilidad.

- Visualiza cada página. Inicia cada widget.
- Si piensas que el lector tocará algún ítem en concreto, deberías permitírselo para que pueda disfrutar de una nueva experiencia. Asegúrate de que los elementos de diseño de impresión no son confusos en el libro digital.
- Comprueba el rendimiento. Si el rendimiento de un widget en una página es lento, piensa en eliminar algunos widgets de esa página. Como práctica recomendada, evita añadir demasiados widgets en la misma página.
- Visualiza los términos del glosario y asegúrate de que todos tienen definición.
- Desplázate por el glosario para asegurarte de que todo el texto de marcador de posición (por ejemplo, "lorem ipsum...") se ha sustituido correctamente.
- Comprueba la resolución de las imágenes. ¿La resolución es buena si se pellizcan o se visualizan en pantalla completa? Apple recomienda cambiar el tamaño de las imágenes y recortarlas o girarlas según el tamaño y la posición deseados antes de importarlas en iBooks Author.
- Toca las imágenes. Si no se muestran en pantalla completa, añade un título o un pie de foto para que se visualicen.
- Comprueba todos los enlaces. ¿Llevan al lector donde deberían? Comprueba los enlaces de las figuras y los enlaces externos.
- Comprueba el contenido multimedia introductorio. ¿El libro se abre tal y como debería?
- Mira los objetos en 3D. Deberían girar en el eje establecido. Apple recomienda que el objeto esté girando cuando el lector lo encuentra en la página. Nota: Debes seleccionar "Girar objeto automáticamente cuando esté inactivo" en el inspector de interacción en iBooks Author.

- Comprueba que no haya páginas en blanco no intencionadas.
- Asegúrate de que todas las imágenes (portada del libro, capítulos y aperturas de sección) y textos de marcador de posición que comienzan con "lorem ipsum" o "sin título" se han sustituido correctamente.
- Comprueba que el audio se escucha bien y que el habla se entiende incluso con una configuración de volumen bajo para archivos de audio y vídeo.
- Evita las fuentes pequeñas. Usa los tamaños de fuente que la mayoría de personas pueden leer.
- Evita utilizar colores de fuente que se parezcan demasiado al color de fondo.
- Comprueba que el texto en las ilustraciones, mapas, gráficos y widgets es legible.
- Asegúrate de las preguntas del cuestionario están enlazadas con las respuestas correctas después de pulsar el botón Comprobar respuesta.

4. Comprueba la accesibilidad con VoiceOver y subtítulos ocultos activados.

- Las prácticas recomendadas de Apple incluyen descripciones de accesibilidad, especialmente para cuestiones sobre la revisión de imágenes. Otra práctica recomendada es añadir subtítulos ocultos a los vídeos.

5. Sigue las prácticas recomendadas para la creación de vídeo, la codificación y la compresión. Las instrucciones para vídeos están incluidas en la Guía de activos de iBooks Store (descarga disponible en iTunes Connect).

6. Monitoriza el tamaño de los archivos.

- El límite está en 2 GB para los archivos .ibooks (archivos finales exportados desde iBooks Author).
- Para monitorizar el tamaño de los archivos, exporta un capítulo de muestra a .ibooks y comprueba el tamaño del archivo.
- Si el tamaño del archivo es muy grande, es posible que se produzcan fallos, incluidos los vídeos largos y las plantillas duplicadas.

7. Revisa los metadatos.

- Asegúrate de que has usado y escrito los términos de marca registrada de Apple correctamente, como por ejemplo, *iBooks Store*, *iBooks Author* y *iBooks*, que es el nombre de la aplicación, no un libro.
- Los precios no se deben incluir en el texto o en las descripciones.
- Los metadatos deben seguir las normas estándares de uso de las mayúsculas y la gramática.
- No te olvides de hacer capturas de pantalla para crear la página de producto en el iBooks Store.

8. Realiza la prueba de regresión.

- Si cambias una sección de un libro, revisa el libro entero otra vez antes de enviarlo de nuevo a iBooks para asegurarte de que el cambio no rompió ninguna otra parte del libro.

Recursos

[Página de soporte técnico de iBooks Author](#)

[Cómo optimizar el rendimiento de tus libros de iBooks Author](#)

[Módulo de iTunes Connect: Entrega tu contenido](#)

[Trabajar con iTunes: Promocionarse con iTunes](#)

[Directrices sobre el uso de marcas comerciales de Apple](#)

Soporte técnico

Foros: <https://discussions.apple.com/community/books>

Correo electrónico: ibooks@apple.com