iBooks Multi-Touch-boeken Basistestchecklist

Alle boeken die worden gepubliceerd via iBooks worden bekeken door het Reviewteam. Bekijk je Multi-Touch-boek eerst zelf aan de hand van onderstaande checklist voordat je het naar iBooks stuurt. Het Reviewteam kan je boek sneller verwerken als je veelvoorkomende problemen zelf hebt opgelost voor jet het boek opstuurt.

1. Test je boek in zowel staande als liggende stand (indien van toepassing).

Staande of liggende weergave:

 Alle tekst, belangrijke afbeeldingen en geavanceerde elementen (zoals audio, video, 3D-objecten en widgets) moeten zowel in staande als liggende weergave verschijnen, tenzij het boek is vergrendeld in de liggende weergave.

Staande weergave:

- Scrol door de pagina's en controleer of het ontwerp eruit ziet zoals je verwacht. Let op onnodige witruime in de hoofdtekst en navigatiekolom.
- Als de afbeeldingen niet in de staande weergave verschijnen en dit wel de bedoeling is, voeg je een bijschrift of titel toe.
- Bekijk de inhoudsopgave. Kijk of je illustraties wilt toevoegen om hem minder robuust te maken.

2. Test je boek bij meerdere gebruikers, op iPads en Macs.

3. Test en ontwikkel je boek met de lezer in gedachten en let op de gebruiksvriendelijkheid.

- Tik op elke pagina. Start elke widget.
- Als een onderdeel eruit ziet alsof de lezer erop kan tikken, moet de lezer dit kunnen doen en zo een ervaring starten. Zorg ervoor dat ontwerpelementen voor 'drukwerk' in je digitale boek niet voor verwarring zorgen.
- Controleer de prestaties. Als de widgets op een pagina traag werken, kun je overwegen er een paar van die pagina te verwijderen. We raden je aan niet te veel widgets op één pagina toe te voegen.
- Tik op termen uit een woordenlijst en controleer of ze allemaal een definitie hebben.
- Scrol door de woordenlijst om te controleren of alle plaatsaanduidingstekst (bijvoorbeeld 'lorem ipsum...') is vervangen.
- Bekijk de beeldresolutie. Is de resolutie goed wanneer je op het scherm hebt geknepen of getikt voor een schermvullende weergave? Apple raadt je aan om afbeeldingen groter of kleiner te maken, bij te snijden en te draaien tot ze de gewenste grootte en positie hebben voordat je ze naar iBooks Author importeert.
- Tik op afbeeldingen. Als ze niet schermvullend worden weergegeven, kun je overwegen om een titel of bijschrift toe te voegen om dit te verhelpen.
- Controleer alle links. Leiden ze de lezer naar de juiste plaats? Controleer zowel links in figuren als externe links.
- Controleer je inleidende media. Kun je het boek zoals je verwacht openen?
- Bekijk je 3D-objecten. Ze moeten rond de as die hiervoor bedoeld is draaien. Apple raadt je aan het object te laten draaien wanneer de lezer op de pagina komt. Let op: je moet 'Roteer object automatisch bij inactiviteit' selecteren in het infovenster Interactie in iBooks Author.
- · Controleer of er geen onbedoelde witte pagina's in je boek zitten.
- Zorg ervoor dat je alle plaatsaanduidingsafbeeldingen (omslag, hoofdstukken en begin van delen) en alle plaatsaanduidingstekst die begint met 'lorem ipsum' of 'Naamloos' hebt vervangen.



- Controleer bij alle audio- en videobestanden of je audio kunt horen en spraak kunt verstaan als het volume laag staat.
- Vermijd kleine lettergroottes. Gebruik lettergroottes die de meeste mensen goed kunnen lezen.
- Gebruik geen kleuren voor het lettertype die teveel op de achtergrondkleur lijken.
- Controleer of de tekst in illustraties, kaarten, grafieken en widgets leesbaar is.
- Zorg ervoor dat toetsvragen naar de juiste antwoorden leiden nadat de lezer op de knop Controleer antwoord heeft getikt.

4. Test of het boek goed werkt wanneer je VoiceOver en bijschriften voor spraak en geluid inschakelt.

- Apple raadt je aan toegankelijkheidsbeschrijvingen toe te voegen, met name bij vragen over afbeeldingen. We raden je ook aan bijschriften voor spraak en geluid toe te voegen aan video's.
- 5. Volg de aanbevelingen voor het maken, coderen en comprimeren van video's. In de Handleiding voor iBooks Store (te downloaden in iTunes Connect) vind je tips voor video's.

6. Controleer de bestandsgrootte.

- Je .ibooks-bestanden (de voltooide bestanden die je uit iBooks Author exporteert) mogen maximaal 2 GB groot zijn.
- Exporteer een voorbeeldhoofdstuk als .ibooks-bestand om de bestandsgrootte te controleren.
- Als het bestand erg groot is, kun je overwegen grote onderdelen zoals lange video's en dubbele sjablonen te verwijderen.

7. Bekijk de metadata.

- Let erop dat je namen van Apple-handelsmerken goed hebt gespeld, bijvoorbeeld *iBooks Store*, *iBooks Author* en *iBooks*. Dit is de naam van een app, niet van een boek.
- · Voeg geen prijzen toe in de tekst of beschrijvingen.
- · De metadata moet de standaardregels voor naamvallen en grammatica volgen.
- · Zorg ervoor dat je schermafbeeldingen maakt voor het maken van de productpagina in de iBooks Store.

8. Voer een regressietest uit.

 Als je een gedeelte van het boek hebt gewijzigd, moet je het hele boek opnieuw controleren voordat je het naar iBooks stuurt om er zeker van te zijn dat je wijziging geen problemen veroorzaakt in een ander deel van het boek.

Informatiebronnen

Ondersteuningspagina voor iBooks Author De prestaties van boeken in iBooks Author optimaliseren iTunes Connect-module: Je materiaal aanleveren Werken met iTunes: Handel via iTunes Richtlijnen voor het gebruik van handelsmerken van Apple

Ondersteuning

Forum: https://discussions.apple.com/community/books E-mail: ibooks@apple.com

TM en © 2014 Apple Inc. Alle rechten voorbehouden.