

學生 App 發表會

2019 年活動手冊



學生 App 發表會： 讚揚獨創性

設計 app 是讓學生一起努力解決學校或社區問題的好方法。舉辦學生 app 發表會，可讓有理想抱負的程式設計者在發表構想並與同儕、家人、老師和社區人士分享他們的解決方案時，有機會因其獨創性而受到讚揚。

在學生一起腦力激盪、規劃並製作出 app 原型之後，他們要製作簡報，以在發表會期間向評審團提案。活動最後會表揚學生，並與所有參與者一起慶祝。

此活動手冊可與 Apple 的程式設計課程和資源搭配使用，其設計旨在協助你開始規劃及準備發表會活動。你可以在手冊中找到適合你環境的發表會形式資訊、邀請評審並為他們提供活動細節的秘訣、可下載的指標和證書等等。



本指南的內容

針對安排及舉辦 app 發表會的每個階段，你都可以找到資源和可自定素材，輕鬆打造鼓舞人心的發表會活動。



準備

- 製作三分鐘的提案



規劃

- 發表會形式
- 發表會評審
- 邀請和宣傳
- 表揚



分享

- 分享你的發表會
- 需要考慮的事項



準備

若要參加發表會，學生必須完成 app 設計日誌，並且為發表會活動製作簡報。在整個過程中，學生可以獨立作業或小組作業，逐步發展出批判性和創造性的思考技能。

[下載《Swift Playgrounds App 設計日誌》>](#)

[下載《Xcode App 設計日誌》>](#)

準備三分鐘的提案

在發表會期間，學生將針對其 app 構想，發表三分鐘的提案簡報。簡報內容應包含：

- App 要解決的問題
- 設計的 app 要服務之對象是誰，並且將有何影響
- App 設計過程的說明
- App 的使用方式，包括原型的示範操作
- 示範原型中的使用者介面、使用者體驗和程式設計概念

與學生分享評審指標，協助其準備發表計畫案。

簡報秘訣

- 展現你的個性。
- 在發表會前練習簡報。
- 在 iPhone、iPad 或 Mac 上錄製螢幕畫面，以示範操作你的 app 原型。
- 使用 Keynote 搭配旁白、「可立拍」或 iMovie 來製作提案影片。

請造訪 [Apple Teacher Learning Center](#)，
以取得錄製螢幕畫面、將音訊加入 Keynote 等事項的秘訣。



規劃

發表會形式

發表會可大可小，可以簡單，也可以很複雜。請考慮既有的資源，以及有可能提供支援的人士。最好能盡快找到活動地點並完成場地預訂，此地點可以是教室、自助餐廳、圖書館、社區活動中心，或是有空間可以讓學生展示其 app 的任何地方。

我們提供兩個構想範例：app 博覽會和演講台形式，以協助你發揮創意，找出最適合學生、學校和社區的活動形式。

App 博覽會

就像科學博覽會，app 博覽會可讓來賓和參與者依自己的步調探索，參觀每個團隊的攤位，以檢視原型並聽取其提案。



app 博覽會形式的議程範例

- 佈置
- 歡迎
- 第 1 回合
- 第 2 回合
- 評分和評論
- 表揚和頒發證書
- 結語
- 團體照



演講台

在演講台活動中，每個團隊要在現場觀眾面前，輪流對評審團發表其 app 構想。活動氣氛比較正式，而這種形式讓學生有機會在舞台上練習公開演講。

在這種形式中，評審會坐在舞台上或靠近舞台，以便在提案後由評審向團隊發問。

舞台形式的議程範例

- 設置
- 歡迎
- 提案 1
- 評審提出意見和問題
- 提案 2
- 評審提出意見和問題
- 提案 3、4、5 等等
- 評分和評論
- 表揚和頒發證書
- 結語
- 團體照





發表會評審

在活動中加入評審是很棒的做法，他們可以針對學生的構想提供意見。評審不必是程式設計的專家。可以考慮邀請你當地的商人、學校董事會成員和社區領袖來擔任評審。

評審秘訣

- 與評審一同檢視評分指標，讓他們瞭解你規劃的各種獎項和表揚類型。
- 鼓勵評審向學生提問並提供意見。
- 為評審提供安靜的空間來開會及討論評分。



召募評審的電子郵件範例

擔任志工的機會：學生 app 發表會

親愛的 [姓名]，您好：

[學校或企業組織] 計畫於 [日期] [時間] 至 [時間] 舉辦學生 app 發表會活動，希望能夠邀請您擔任活動評審。您的經驗和觀點對我們的學生開發者極為寶貴。

評審將聽取學生團隊的簡短提案、進行提問並提供意見，然後使用我們提供的評分表來評定 app 提案。我們最後會表揚所有學生的參與。

謝謝您考慮這項請求。誠摯感謝您對社區年輕人的支持。
煩請回函告知是否參加。若有任何問題，請不吝告知。
謹此

[姓名]

[職稱]

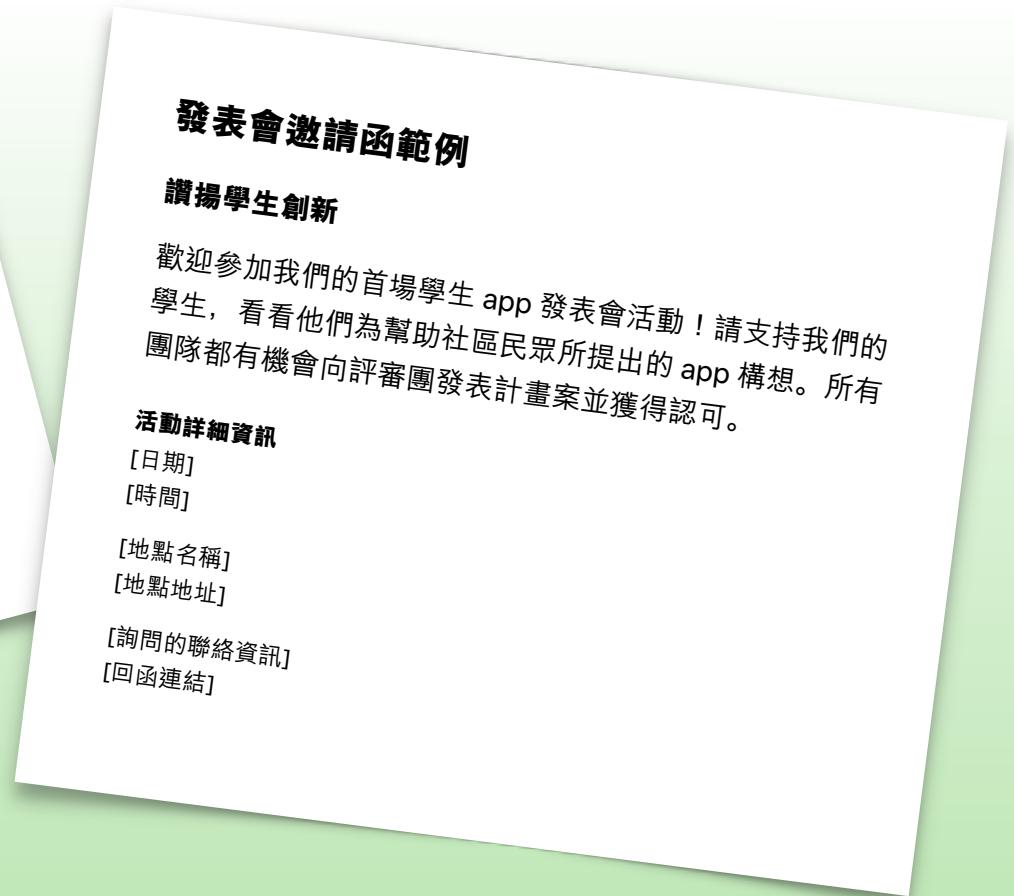
[學校或企業組織]



邀請和宣傳

這裡提供一些構想，可協助你刺激並鼓勵你的社區民眾參加發表會活動：

- 寄發邀請函給特別來賓，例如學校主管和家長。
- 在學校網站、社群媒體和電子報上宣傳活動。
- 鼓勵學生發表人邀請朋友參加。





表揚

所有學生都應獲得發表會的參加證書。此外，友誼賽也能提供絕佳的動力，請考慮以獎項表揚學生在 app 設計方面的努力，例如：

- 最佳創新獎
- 最佳設計獎
- 最佳提案獎

你還能設計「最佳人氣獎」來鼓勵現場觀眾參與。你可以[下載](#)並修改此證書範本，以用於不同的獎項。



請考慮在發表會之前或期間為學生參與者提供 T 恤。我們已製作 T 恤設計樣板，你可以在[這裡](#)下載。



分享

分享你的發表會

藉由舉辦學生 app 發表會，可讓你參與協助學生成為未來創新者的社群。請在 Twitter 上分享你在 app 發表會活動的照片，並標記 #EveryoneCanCode。

需要考慮的事項

- 請記得查閱學校和學區的社群媒體準則和可接受的使用規範。
- 請務必先取得家長同意，再分享學生的作品。
- 請協助學生保護其智慧財產權，並尊重他人擁有的著作權。如需指引，請參閱 Common Sense Education 的 [Copyrights and Wrongs \(9-12\)](#)。



評估指標

[下載 >](#)

團隊名稱 :

類別	新手 (1 分)	中等 (2 分)	熟練 (3 分)	精通 (4 分)	得分
提案內容	分享了基本資訊，例如設計目的與適用對象	清楚說明了 app 的用途、設計，以及如何滿足使用者的需求	以清楚又引人入勝的方式，說明了試圖解決的問題、市場需求、對象，以及 app 的設計如何滿足使用者的需求	以事實為基礎，製作了富有說服力的提案，說明了 app 如何滿足使用者的需求、超越他們的期待，或甚至重新定義需求	
提案呈現	能呈現必要資訊；由一名團隊成員進行	展現自信與熱忱；由多名團隊成員進行	妥善運用視覺元素，述說引人入勝的故事；凸顯每位團隊成員的貢獻	運用創意，述說令人印象深刻的 故事；輔以精采的視覺效果；團隊成員間轉換流暢	
使用者介面	透過一致的畫面，強調 app 的用途	運用熟悉的元素，創作簡單明瞭而具有功能性的設計；原型能支援基礎的使用者作業	色彩、佈局與可讀性深具巧思，呈現優雅、簡潔且賞心悅目的設計；原型讓使用者在操作過程中知道自己的所在位置	讓使用者能與內容互動的設計；原型運用動畫、色彩和佈局，創造流暢又引人入勝的體驗	
使用者體驗	用意明確；使用者能實現一或多項目標	一致且標準的操作過程；用直覺化的操作路徑瀏覽 app 內容	順應使用者的需求；具備輔助使用功能、隱私及安全性。	富有創意、令人驚豔且充滿趣味；為使用者帶來嶄新的體驗，從眾多競爭者中脫穎而出	
程式設計概念	介紹了 app 功能與其程式碼之間的某些關聯	說明了資料類型、條件式邏輯或觸碰事件等一般程式設計概念與 app 的關聯	說明了製作 app 所需的特定程式編寫作業；展示該程式碼如何讓 app 發揮功能	說明了 app 的架構、資料結構、演算法和功能；討論制定這項做法的決策過程	
技術評估 (非必須) 適用於可在 Xcode 中運作的 app 原型。評審應熟悉 Swift 和 iOS 開發的最佳做法。	在特定範例中執行 Swift 程式碼；採用基本程式碼，並無抽象概念	程式碼在任何情況下都沒有發生錯誤；採用基本程式碼，其中參雜一些抽象概念	程式碼以明確的 Swift 命名慣例保持條理；高度使用抽象概念；遵循 iOS 準則	程式碼有完善的記錄與註解；有效運用 Swift 的功能；採用組織原則，例如「模型 - 視圖 - 控制器」	
評語 :	0				
	總分				



學生 App 發表會

成就證書

頒予

以茲證明

簽章

日期



© 2019 Apple Inc. 保留一切權利。Apple、Apple 標誌、iMovie、iPad、iPhone、Keynote、Mac 和 Xcode 是 Apple Inc. 在美國及其他國家或地區的註冊商標。
Swift 和 Swift Playgrounds 是 Apple Inc. 的註冊商標。2019 年 3 月